

Fiche projet - EdA-Z – Expérience de l'aventure pour la génération Z



Informations générales

PROJET EN COURS

Date de début : février 2024

Zones d'intervention : Europe

Date de fin : février 2027

Pays d'intervention : France, Italie

Localité : nice

Budget : --

Financeurs régionaux : --

Financeurs nationaux : --

Autres financeurs : Projet cofinancé par le Programme de coopération transfrontalière Italie-France Maritime 2021-2027

Secteurs d'intervention : Biodiversité, Sport, Tourisme

Objectifs de Développement Durable



Porteur du projet

Centre de Découverte Mer & Montagne

Type de structure : ASSOCIATIONS, Association locale

Pays d'intervention : France

Secteurs d'intervention : Biodiversité, Déchets,

Éducation, Éducation à la citoyenneté mondiale,

Environnement, Mobilité - Volontariat, Pêche, Tourisme

Adresse : 50, Boulevard Franck Pilatte, Base de l'Aigle

nautique, 06300 Nice

Représentant : Mme Florence MORETTI

?Le projet EdA-Z propose une forme de tourisme expérientiel basée sur des activités sportives et culturelles de plein air, réalisées en groupe, déclinées en AVENTURES pour favoriser le bien-être psychophysique et l'inclusion sociale de la génération Z qui, après la pandémie de Covid 19, peut bénéficier d'activités motrices et de socialisation en plein air.

?

Contexte

Le projet Experience Adventure (EdA-Z) répond au macro-défi du « Capital humain au centre » et traite du « Tourisme expérientiel et durable ». Le tourisme et le patrimoine naturel et culturel représentent un moteur de développement et de cohésion dans les zones concernées et de valorisation de l'identité territoriale.

EdA-Z propose une forme de tourisme expérientiel basée sur des activités sportives et culturelles (outdoor) réalisées en groupe, déclinées en « aventures » pour promouvoir le bien-être psychophysique et l'inclusion sociale des individus appartenant à la génération Z (12 à 25 ans) qui présentent des problèmes communs de motricité, de sociabilité et de vie en plein air, exacerbés après la pandémie de COVID 19.

Le projet vise à démontrer que l'expérience de l'aventure peut être bénéfique sur tous les territoires, ce qui sera vérifié et démontré par des activités conjointes entre les partenaires transfrontaliers.

Les activités sportives et culturelles proposées seront testées dans des sites pilotes communs (Ligurie, Toscane, Sardaigne, Côte d'Azur et Corse), dans des environnements naturels spécifiques (maritimes, côtiers et arrière pays) et répartis selon trois groupes d'âge de « Touristes-Z ».

La proposition offre de nouvelles possibilités d'emploi au capital humain transfrontalier déjà présent et crée de nouvelles opportunités, en particulier pour les jeunes qui, comme on le sait, ont tendance à quitter les petites villes.

Publics concernés

Génération Z

Partenaires locaux

UNIGE (Université de Gêne) / Région Ligurie / Commune de Cagliari / Province de Livourne / Communauté d'agglomération de Bastia /Centre de Découverte Mer et Montagne

?

Objectifs du projet

Augmentation de l'offre et de la demande touristiques, y compris pour de nouvelles cibles, en particulier pendant la « haute/autres saison » (printemps et automne).

Améliorer les compétences en matière de tourisme, de services et d'accueil en stimulant la coopération régionale et transfrontalière.

Le maintien et la régénération des services existants pour les touristes et les résidents des territoires transfrontaliers et des zones d'activités d'aventure.

Mise en œuvre de services innovants de communication et de partage (analogique-numérique) entre les territoires concernés.

?

Activités

Développement d'une offre d'activités expérientielle pour la génération Z en mer, sur le littoral et dans l'arrière pays de la zone de coopération.

Résultats

Résultats attendus :

Des bénéfices dans chaque territoire en termes de capital humain et d'environnement naturel.

Impacts positifs sur la génération Z en termes de bien-être psychophysique.

Un cercle transfrontalier positif de partage de bonnes pratiques.

Extensibilité du modèle EdA-Z à d'autres territoires et à d'autres catégories d'utilisateurs.