

Fiche projet - Trophée pour une planète solidaire

Informations générales

Date de début : septembre 2020

Date de fin : juillet 2021

Localité : Marseille, Manosque, Nice, Digne-les-Bains, Antibes

Zones d'intervention : --

Pays d'intervention : --

Budget : --

Financeurs régionaux : --

Financeurs nationaux : --

Autres financeurs : --

Secteurs d'intervention : [Action sociale](#), [Croissance économique- Emploi](#), [Éducation](#), [Éducation à la citoyenneté mondiale](#), [Égalité H-F](#), [Environnement](#), [Justice - Paix](#), [Migrations](#)

Objectifs de Développement Durable



Porteur du projet

Comité Catholique Contre la Faim et pour le Développement - Terre Solidaire - Marseille 13

Type de structure : ASSOCIATIONS, Antenne d'association nationale

Adresse : Maison diocésaine "Le Mistral", 11, impasse Flammarion, 13001 Marseille

Pays d'intervention : [Colombie](#), [France](#), [Pérou](#)

Secteurs d'intervention : [Croissance économique- Emploi](#), [Culture](#), [Éducation](#)

Face aux enjeux de notre monde complexe (inégalités économiques et sociales, défi écologique, interdépendance des pays Nord-Sud dans la globalisation) le projet « Trophée pour une planète solidaire » invite les jeunes à la réflexion et à l'action grâce à l'éducation à la citoyenneté et à la solidarité internationale (ECSI).

Partant de leurs intérêts et de leurs aspirations, au-delà d'une prise de conscience, la démarche propose un engagement solidaire. Cette animation vise à donner des clefs d'action aux jeunes citoyens de 10 à 18 ans pour aujourd'hui et pour demain. L'objectif final étant de créer un maximum de défis sur le territoire PACA pour une mise en action des jeunes.

Ce projet a été lauréat de l'appel à projets CONCERTO 1.

Publics concernés

Jeunes entre 10 et 18 ans.

Objectifs du projet

Faire relever des défis à des jeunes (et donc les faire agir) dans les domaines des migrations, de l'égalité entre les femmes et les hommes, du changement climatique.

Activités

Conseils pour l'animation : Pour participer au trophée pour une planète solidaire, il est fortement recommandé de le faire en équipe, en groupe, en classe... Chaque équipe est invitée à relever un ou plusieurs défis. Dans la mallette et le tube se trouve un kit d'animation pour mener à bien toutes les activités proposées.

Etape 1 : CHOIX DE LA THÉMATIQUE

Des animations et jeux « déclencheurs » sur les 3 thématiques (migration, égalité femme/homme, climat, avec un éclairage possible lié à la pandémie de la Covid) sont proposés aux participant.e.s. Les réactions, débats et discussions ouvertes qui en résultent permettent de choisir le sujet qui sera travaillé. L'objectif de cette étape est de répondre à l'intérêt des jeunes, partant de ce qui les préoccupe.

Exemples de jeux proposés : Arpentage, photolangage

Etape 2 : APPROFONDISSEMENT DU THÈME RETENU

Les jeunes sont mis.es en situation et en action grâce à des jeux de rôle afin d'expérimenter des situations d'injustice ou des actions possibles d'amélioration de la thématique (par exemple, la découverte de l'agroécologie). Ils.elles découvrent également des réussites mises en œuvre par les partenaires internationaux du CCFD-Terre Solidaire.

Jeux proposés : sur la Planète Fého, Jeu « Un pas en avant », Emission « radio débat » sur l'égalité femmes-hommes, « jeune migrant... et si c'était moi ? »

Etape 3 : LA RÉALISATION D'UN DÉFI, D'UNE ACTION CONCRÈTE

Pour répondre au thème retenu dans le cadre de la participation au trophée inter établissements, les jeunes se mettent collectivement d'accord pour accomplir un ou plusieurs défis et se lancent dans la réalisation proprement dite. Pour les aider dans leur(s) choix, des modes d'actions leur seront proposés. Les défis pourront être réalisés en dehors du temps d'animation.

Exemples de défis :

Création d'un jardin potager bio et collectif

Organisation une collecte de vêtements

Création d'une pièce de théâtre à partir de paroles de migrant.e.s

Organisation d'un évènement pour la journée mondiale des migrants

Organisation d'une soirée festive et solidaire

Organisation d'un match de football avec des réfugiés

Résultats

Au total, ce sont 20 mallettes- kit d'animation qui ont été produites afin de permettre à des groupes de jeunes ou des classes de relever des défis les poussant à agir localement.

166 jeunes ont participé au projet.