

DIGITOPEN

SOUTENIR LA TRANSFORMATION NUMÉRIQUE DES TPE-PME
ET DU SECTEUR DE L'ESS PAR LE BIAIS DE L'OPEN SOURCE

Erasmus+ Cooperation partnerships in vocational education and training (KA220-VET)
Project n°2023-1-FR01-KA220-VET-000154884



Co-funded by
the European Union

Aperçu du projet



Objectif général

Soutenir un environnement plus moderne, dynamique, engagé et professionnel au sein des organisations de l'ESS et des TPE-PME grâce à l'approche open-source pour stimuler leur transformation numérique.



Approche

Intégrer les fonctionnalités numériques dans les activités quotidiennes, créer des synergies avec différentes organisations et planifier stratégiquement le développement professionnel.

Open source

L'approche open source est fondée sur des principes communs tels que l'ouverture et la collaboration : le projet DIGITopen vise à favoriser la transformation numérique du secteur de l'ESS et des TPE-PME par le biais de l'open source.



Pourquoi les technologies open source ont-elles un fort potentiel ?

- le code ouvert favorise la liberté de choix et évite d'être " bloqué " dans un système fermé ;
- cela facilite l'utilisation et la réutilisation des solutions.





Domaine

Enseignement et formation professionnels



Durée du projet

28 mois

Du 01/11/2023 au 28/02/2026

Objectifs spécifiques

- 01** Améliorer les connaissances et les compétences numériques du personnel à l'aide d'outils libres.
- 02** Accroître le renforcement des capacités des acteurs de l'ESS et des TPE-PME, en favorisant la collaboration avec les prestataires d'enseignement et formation professionnels (EFP).
- 03** Élaborer des recommandations pour la transition numérique des organisations par le biais de l'open source.
- 04** Créer des communautés d'apprentissage conscientes, collaboratives et connectées.
- 05** Enrichir les offres éducatives des prestataires d'EFP pour le développement des compétences numériques.



GROUPES CIBLES (GC)

DIRECTS

GC A: acteurs de l'ESS et TPE-PME

- les organisations du secteurs de l'ESS, c'est-à-dire l'ensemble des organisations bénévoles et associatives, les entreprises sociales, les mutuelles et les coopératives ;
- TPE-PME

DIRECTS

GC B: Prestataires de formation professionnelle

GC C : INDIRECTS

Décideurs politiques, entreprises privées du secteur des technologies de l'information, professionnels, développeurs

Partenariat



Chambre de
Commerce
Italienne pour la
France de
Marseille

Coordinateur - PP1



BASE3
PP2



Cámara de
Comercio
Italiana -
Barcelona

PP3



FOAAL Consulting
UÜ
PP4

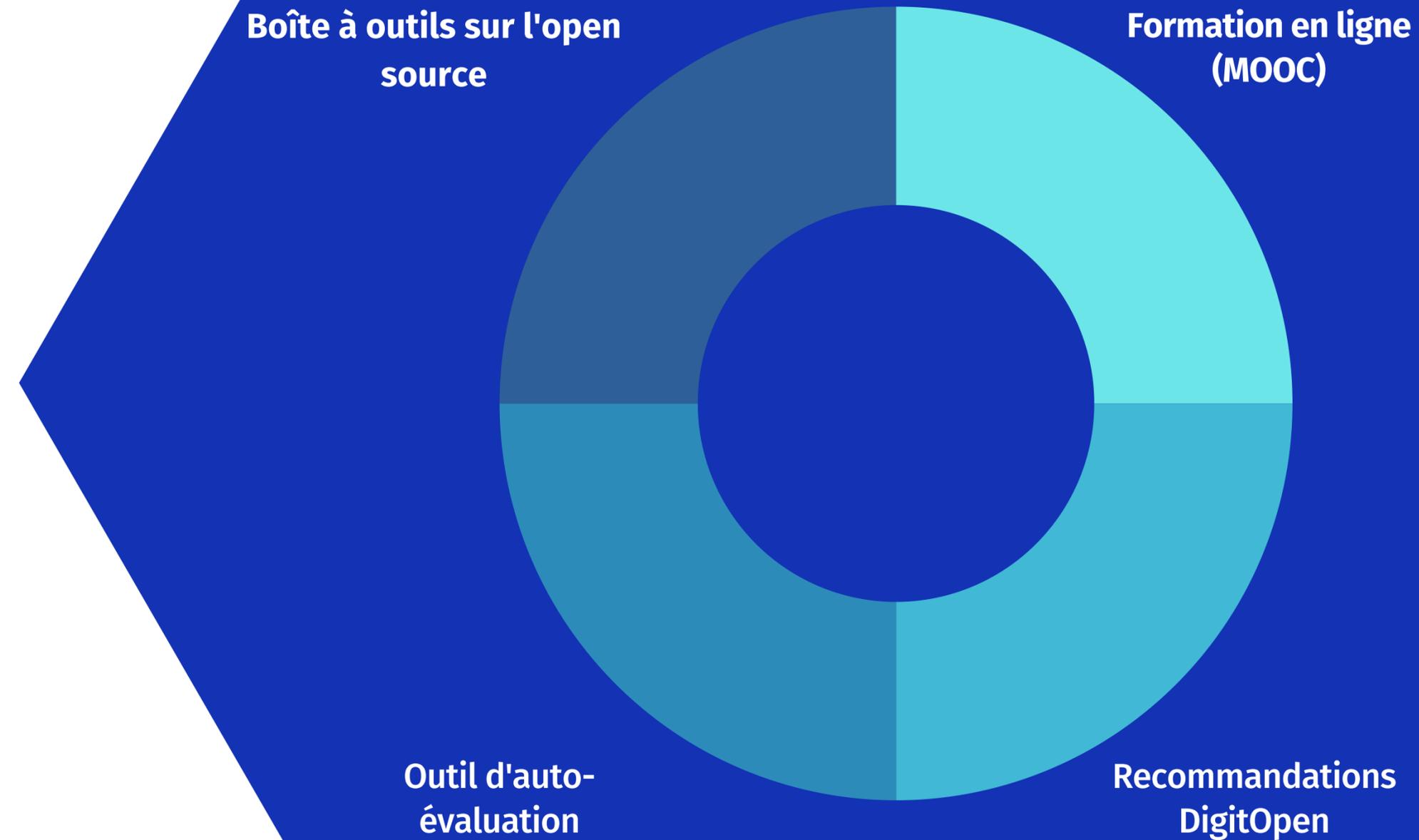


DANMAR
COMPUTERS
PP5



Université de
Patras
PP6

Résultats du projet



Résultat 01

Développement de la boîte à outils sur l'open source

OBJECTIFS

- la phase de conception permettra au partenariat de choisir les secteurs le plus pertinents à développer dans la boîte à outils (par exemple, la gestion, la comptabilité, le marketing, l'éducation, etc.) ;
- améliorer les connaissances, les aptitudes et les compétences numériques du personnel dans l'utilisation d'outils et de logiciels libres en fonction des besoins de l'organisation ;
- renforcement des capacités des organisations afin de mieux répondre aux besoins de leur personnel ;
- développement de synergies avec les prestataires d'EFPP en ce qui concerne les compétences numériques.



Résultat 02

Développement d'une formation en ligne (MOOC)

OBJECTIFS

- La formation en ligne favorisera l'acquisition de connaissances, de compétences et d'aptitudes dans le domaine des technologies et des ressources open source qui permettent une gestion plus efficace au sein des organisations du secteur de l'ESS et des TPE-PME ;
- Les personnes formées deviendront des éléments moteurs au sein de leurs propres organisations afin de guider la transformation numérique de l'intérieur ;
- Emergence de communautés conscientes, collaboratives et connectées qui évoluent vers l'autonomie numérique.



Résultat 03

Création d'un outil d'auto-évaluation

OBJECTIFS

- permettre d'analyser la préparation numérique d'un membre d'une organisation ;
- identifier les domaines dans lesquels une amélioration de compétences est souhaitée ;
- aider à l'identification des actions à entreprendre, en mettant l'accent sur des solutions open source.



Résultat 04

Recommandations DigitOpen

OBJECTIFS

- orienter la transition numérique des TPE-PME et du secteur de l'ESS, en soulignant l'importance de l'approche open source ;
- les recommandations vont inclure des informations en matière de transférabilité et de durabilité afin de transposer l'expérience du projet DIGITopen à d'autres domaines éducatifs.





Impact

Impact sur les groupes cibles directs (organisations de l'ESS, TPE-PME et prestataires de formation professionnelle)

- formation du personnel aux outils et aux ressources open source et à leur rôle crucial pour la transformation numérique ;
- développement des capacités à créer des systèmes numériquement accessibles et inclusifs ;
- développement des capacités des professionnels et des formateurs travaillant dans le domaine de l'EFP qui jouent un rôle de facilitateurs en faveur des groupes cibles directs.



Impact

Groupes cibles indirects (décideurs politiques, entreprises privées du secteur des technologies de l'information, développeurs)

- support vers l'évolution de politiques internes et de stratégies en ce qui concerne la transformation numérique et le rôle de l'open source.



CHAMBRE DE COMMERCE
ITALIENNE POUR LA **FRANCE**
de Marseille

Merci !